

Acordador

Level 10 Elite Controller (Leader)

Medium immortal humanoid (devil)

XP 1.000

Initiative +11

Senses Perception +7; darkvision

Murmúrios do Além Túmulo aura 2; Mortos-Vivos no alcance da aura recebem bônus de +2 em todas as defesas. Seres viventes no alcance recebem penalidade de -2 em Will.

HP 208; **Bloodied** 104

Regeneration 10 (Exceto quando exposto à luz solar)

AC 24; **Fortitude** 22; **Reflex** 25; **Will** 25

Immune poison; disease; **Resist** 7 necrotic; **Vulnerable** 5 radiant

Saving Throws +2

Speed 6

Action Points 1

↓ **Dreno de Sangue** (standard; recarrega quando uma criatura adjacente fica sangrando.)

• **Healing**

Requer vantagem de Combate; +12 vs Fortitude; 2d10 + 7 de Dano; o alvo está enfraquecido (TR encerra), e Acordador recupera 52 pontos de vida

⊕ **Garras Afiadas** (standard; at-will) • **Necrotic**

Melee; +15 vs AC; 2d6 + 5 Dano necrótico; 3d6 + 5 necrótico enquanto estiver sangrando.

← **Grito dos Malditos** (standard; at-will) • **Fear, Necrotic**

explosão contígua 5; +14 vs Will; afeta apenas inimigos; 2d6 + 5 dano necrótico; empurra 5 quadrados as criaturas afetadas.

Chamado das Profundezas (standard; recharge [3]); • **Summoning**

Acordador convoca 2d6 lacaios morto-vivos numa área de até 20 quadrados, sob seu comando, que agem em sua iniciativa e possuem as seguintes características; CA 22; Fort 20; Ref 16; Will 18; Atq +12 vs CA; 10 de dano Necrotico e 1 Pv (uma falha no ataque não causa dano ao laçao)

Liderança Profana (interrupção imediata, quando é alvo de um ataque á distancia; encounter)

Acordador pode mudar o alvo do ataque para um laçao que esteja no alcance de sua Aura. (Veja Mumúrios do Além-Túmulo)

Acordai! (standard; encounter) • **Summoning**

Acordador pode reanimar uma criatura Média, morta a até uma semana. A criatura mantém suas estatísticas mas passa a ser considerada um Morto-vivo e adquire Resistência 5 a Necrótico e Vulnerabilidade 5 a Radiante.

Alignment Evil

Languages Supernal, Common

Skills Endurance +13, Intimidate +13, Stealth +13

Str 16 (+8)

Dex 16 (+8)

Wis 15 (+7)

Con 16 (+8)

Int 12 (+6)

Cha 17 (+8)